

職務経歴書

2026年4月20日現在

氏名 アハメド ワカス

■職務要約

趣味でゲーム開発を始め、地元のソフトウェアコンテストで優勝したことをきっかけに、ZOKO Games(ゾコゲームズ)社にてフリーランスのゲーム開発者として採用されました。

その後、大学に在学中、Microcode(マイクロコード)社にてパートタイムのソフトウェア開発に従いました。

卒業後は、2018年12月より Tipping Points Technology(ティッピング ポイント テクノロジー)社に入社し、キャラクターデザインおよびアニメーション制作を担当しております。現在は、3Dモデリングやアニメーション業務にも携わっています。

■職務要約

ソフトウェア開発・ゲーム開発・2D/3Dデザイン/アニメーション

■職務経歴の概要

- ・2018年12月～2026年03月 Tipping Points Technology Pvt. Ltd.
- ・2017年05月～2018年03月 Microcode Solutions Pvt. Ltd.
- ・2015年06月～2016年08月 Nexus Computer Center
- ・2014年06月～2015年05月 ZOKO Games

■活かせる経験・知識

- ・5年のアニメーション制作
- ・3年のキャラクターモデリング、リグging、アニメーションの制作
- ・3年のUnityによるスマホゲーム開発
- ・2年のDot NET フロントエンド開発

■技術スキル

| スキル | | 実務経験 | スキル | | 実務経験 |
|---------|------------------|------|-----|---------------|------|
| OS | Windows | 1年以上 | ツール | After Effects | 6年以上 |
| | MacOS | 1年以上 | | Animate | 6年以上 |
| 言語 | C# | 5年以上 | | Inkscape | 8年以上 |
| | C++ | 1年未満 | | Blender | 4年以上 |
| | Java | 1年未満 | | Photoshop | 3年以上 |
| ゲームエンジン | Unity | 3年以上 | | Illustrator | 3年以上 |
| | GameMaker Studio | 3年以上 | | Premiere | 1年以上 |
| DB | MySQL | 2年以上 | | Spine | 1年未満 |
| | AccessDB | 1年未満 | | Figma | 1年以上 |

■職務経歴

2018年12月～現在 Tipping Points Technology Pvt. Ltd. Pakistan
 ウェブ URL : <https://www.streamkar.com/streamkar/fbapp/index.html>
 事業内容：ストーリーミングサービスのタレントの育成とコンテンツ更新
 従業員数：約300名
 雇用形態：正社員
 所属：クリエイティブデザイン部

| 期間 | プロジェクト内容 | ツール | メンバー/役割 |
|-----------|---|--|-----------------------|
| 2018年12月～ | ゲームシステムの開発 【プロジェクト概要】 ストーリーミングサービスのコンテンツ更新 【業務内容】 ・シーズナルUI デザイン ・キャラクターデザイン ・アニメーション ・サウンド制作 | AfterEffects Animate Inkscape Blender Photoshop Illustrator Premiere | 150人/メンバー 英語で業務を実施 |

2017年5月～2018年3月 Microcode Solutions Pvt. Ltd. Pakistan

ウェブURL : <https://microcodesolutions.com>

事業内容 : 管理ソフトウェアの開発

従業員数 : 3名

雇用形態 : 契約社員

所属 : ソフトウェア開発部

| 期間 | 職務内容 | ツール | 環境/言語 | メンバー/役割 |
|-------------------------|--|--|--|---------------------|
| 2017年5月 ～ 2017年8月 | Windows と WEB のアプリケーションシステムの開発 【担当プロダクトの概要】 POS や病院システムなどの管理システムを開発 【業務内容】 ・UI/UX 設計およびアプリケーション設計 ・Dot NET / C# (Visual Studio) によるアプリ開発 ・SQL Server を使用したデータベース設計 実装 ・テスト、デバッグ、機能追加、保守 ・リリースおよびユーザー運用サポート | Visual Studio Inkscape Illustrator | Windows .NET C# MySQL AccessDB | 2人/メンバー 英語で業務を実施 |

2017年5月～2018年3月 Nexus Computer Center, Pakistan

事業内容 : パソコン・ネットワークの販売・修理・導入

従業員数 : 3名

雇用形態 : アルバイト

所属 : 修理・設置部

2014年6月～2015年5月 ZOKO Games, Dubai

雇用形態 : フリーランサー

事業内容 : スマートフォンゲームの開発

| 期間 | プロジェクト内容 | ツール | 環境/言語 | メンバー/役割 |
|-------------------------|---|--|--|---------|
| 2014年6月 ～ 2015年5月 | スマートフォンゲームの企画・開発 【プロジェクト概要】 プラットフォームゲーム、パズルゲームなどのスマートフォンゲーム 【責任】 ・試作 ・プログラミング ・デザイン ・IAP と Admob の実装 | Game Maker Studio Unity Visual Studio After Effects Animate Photoshop | Windows Game Maker Studio GML Unity C# | 1人/メンバー |

■資格

- ・日本語能力試験N3級 (2024年12月)

■自己PR

これまで、ソフトウェアやゲーム開発の中で、プログラミング・デザイン・アート・AI など、幅広い分野を経験してきました。シンプルでアイデア重視のコンテンツから、実用的な業務システムやツールの開発まで、多岐にわたるプロジェクトに関わっております。

また、開発業務にとどまらず、IT 機器の販売や、病院向けシステムのインフラ保守・テクニカルサポートも経験しました。現場での接客やサポート業務を通じて、顧客の視点に立って課題を解決する力や、マクロ等を用いたデータ処理・業務効率化のスキルも培ってきました。

これからは、こうした「開発の技術力」と「現場の顧客対応力」という多角的な視野を活かし、IT・ソフトウェアやセールスといった、競争が激しくクリエイティブな分野で新しい挑戦をしたいと考えております。顧客のニーズを的確に形にし、質の高い製品やサービスの提供を通じて貴社に貢献したいと思っています。

以上